

ひかり せん し
光の戦士

フォトン

THE ULTIMATE GAME ON PLANET EARTH™



たまた
わくせい
惑星ブルディアスの戦い

と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書

任天堂

ファミリー コンピュータ™

TFC-PH

創作・著作物

© TAKARA CO., LTD. 1987

MADE IN JAPAN



—あそびは文化

タカラ

このたびは、タカラのファミリーコンピュータ^{よう}用ゲームカセット「^{ひかり}光の戦士 ^{せんし}フォトン」を^{もと}お求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレー^{まえ}前にこの^と取り扱^{あつか}い^{せつめい}説明書^{しよ}をお読^よみいただきますと、より^{たの}楽しく^{あそ}遊ぶことができます。なお、一^{いちどく}読した^{のち}後^{たいせつ}も大切^{ほかん}に保管しておきますと、たい^{べんり}へん便利です。

もくじ

使用^し上^{しよう}の注意^{ちゆうい}... 2

ストーリー..... 3

ゲームの^{はじ}始^{かた}め方..... 5

コントローラーの^{つか}使^{かた}い方..... 7

サブ画面^{がめん}(ウィンドウ)について..... 9

テレポートのしかた.....11

コンティニューについて.....12

ゲームの^{すす}進^{かた}め方.....14

登^{とう}場^{じよう}アイテム15

「^{てき}敵」キャラクター.....17



使用上の注意

- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- カセットを交換する場合には、必ず電源を切ってから行ってください。またゲーム中に本体前部のコネクタに異物を接触させるようなことは、絶対に行わないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油は、変質・変形する恐れがありますので、ケースなどプラスチック部の清掃に使用しないでください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

ストーリー

あたりには戦^{たたか}いが満^みちていた。

太陽系^{たいようけい}をへだてること143億^{おく}4000万^{まん}光年^{こうねん}の

宇宙^{うちゅう}の果^はて、名^なもなき星雲^{せいうん}の中^{なか}で、未知^{みち}

のエネルギーから、光^{ひかり}の民^{たみ}「フォトニア

ン」と闇^{やみ}の生命^{せいめい}「ダクラ」が誕^{たんじょう}生^{せい}した。

全宇宙^{ぜんうちゅう}を永遠^{えいえん}の闇^{やみ}に包^{つつ}まんとするダクラ

に對^{たい}して全^{ぜん}力^{りよく}をあ^たげて戦^{たたか}いをいどんだフ

ォトニアン^{たち}達^{きようりよく}は、強^{ぐん}力^{だん}なダクラ軍団^{まえ}の前^{まえ}

に大敗^{たいはい}し、母^{はは}なる惑星^{わくせい}を暗黒^{あんこく}に支配^{しはい}され

てしまった。そしてフォトニアン^{たち}達^{たち}は、

巨大^{きよだい}な惑星型^{わくせい}宇宙^{がた}船^{うちゅう}ゾルディアス号^{せん}に乗^{ごう}

り込^こみ、新^{しん}世界^{せかい}を求^{もと}める旅^{たび}に出^でたのであ

る。しかし、ゾルディアス号^{ごう}の中^{なか}にもダ

クラの遺^{いでん}伝^し子^こが忍^{しの}び込^こんでいたのだ。さ


らに激^{はげ}しい戦^{たたか}いがくりかえされ、つぎつ

ぎと増^{ぞう}殖^{しよく}して行^いくダクラの前^{まえ}に、またも

はいぼく　かくじつ　たち
や敗北が**確實**となった**フォトニアン**達は、
きゆうきよく　せいたいへいき
ついに**究極**の**生体兵器**「**バイオソルジャー**」
ごうせい　せいこう
の**合成**に**成功**した。しかし**バイオソ**
しどう　もくぜん　じよう
ルジャーの**始動**を**目前**に、いちはやく情
ほう
報を**キャッチ**した**ダクラ**の**総攻撃**が行わ
そうこうげき　おこな
れ、もはや戦う力のつきた**フォトニアン**
たち　ねむ
達はまだ**眠**っている**バイオソルジャー**に
みらい　きぼう　かく　ばしよ
未来への**希望**をたくすと、その**隠**し**場所**
まも　ぜんめつ
を守って**全滅**していった。

な　あんこく　うちゆうせん
フォトニアン亡きあと、**暗黒**の**宇宙** **船**と
か　ごう
化した**ゾルディアス**号がたどりついたの
あらあら　み　わか　たい
は、**荒々**しい**エネルギー**に**満ちた****若い****太**
ようけい　たち
陽系であった。かつて**フォトニアン**達が
いのち　まも　たち
生命をかけて**守りぬき**、**ダクラ**達がその
そんざい　わす　き
存在を**忘れ去**っていた**バイオソルジャー**
わか　たいよう　う
は、**若い****太陽****エネルギー**を受け、ついに、
なが　ねむ　めざ
その**長**き**眠り**から**目覚め**ようとしている。

ゲームの^{はじ}始め^{かた}方

1. カートリッジを^さ差しこみ、^{でんげん}電源^いを入れてください。
2. タイトル^{が めん}画面^{はじ}があらわれますので、^{はじ}始めからゲームをおこなうときはスタートボタンを^お押してください。ゲーム^が画面^{めん}となりゲームが^{はじ}始められます。
3. ゲーム^{さい}再スタートをしたいときは、ボタンでカーソルをCONTINUEの方に^{ほう}合^{あわ}せてスタートボタンを^お押してください。
^ず図のような^{が めん}画面^かがあらわれますので、あらかじめ^{せいかく}書き^うとっておいたパスワードを^{せい}正確に^う打ちこんでください。まちがったパスワードを^う打ち^{とき}こんだ時は、「パスワード ミス」の^{ひょうじ}表示^でが出ますので、もういちどよく^{たし}確^{たし}かめて、まちがった文字を^{も じ}訂^{てい}正^{せい}して「オワリ」を^お押し

てください。^{まえ}前にゲームを^{ちゅうだん}中断^{じょう}した状
^{たい}態から、^{ふたた}再びゲームをおこなうことが
 できます。なお、^{くわ}詳しくは「コンティ
 ニューについて…12P」を^{らん}ご覧ください
 い。

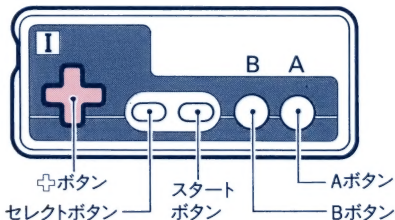


カースルを^{みぎ}1つ右へ^{いどう}移動する

カースルを^{ひだり}1つ左へ^{いどう}移動する

コントローラーの使い方^{つかかた}

このゲームは1 PLAYER用^{よう}ですので□I
ントローラーのみ^{しやう}を使用します。



スタートボタン

- 押^おすとゲームが始^{はじ}まります。
- ゲーム中^{ちゆう}に押^おすと、ポーズがかかります。もう
一^{いち}度^ど押^おすと、ポーズが解^{かい}除^{じょ}されます。

セレクトボタン

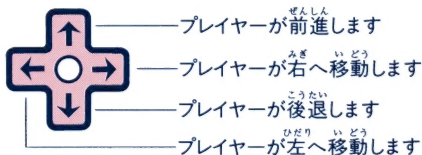
- ゲーム中^{ちゆう}に押^おすと、サブ画^が面^{めん} (ウィンドウ) になります。もう一^{いち}度^ど押^おすと、再^{ふた}びゲーム画^が面^{めん}にもどります。

A ボタン

- ゲーム画面ではレーザー発射ボタンとなります。また、上昇アイテムを取ったときには、たて通路での上昇ボタンとなります。
- サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムや文字を決定します。

Bボタン

- ゲーム画面では、上昇アイテムを取ったときのたて通路での下降ボタンとなります。
- サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムなどのキャンセルボタンとなります。



また、サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムや文字などの選択をします。(決定はAボタン、キャンセルはBボタン。)

サブ画面(ウィンドウ)について

ゲーム中にセレクトボタンを押すと、サブ画面があらわれます。ここには、ゲームを進める上で重要な情報が隠されています。ぜひ、有効に活用してください。サブ画面からゲーム画面にもどるには、もう一度、セレクトボタンを押してください。

■モチモノ

いま、プレイヤーが持っているアイテムを表示します。

■メッセージ

メッセージディスクの内容を見ることができます。重要な情報がたくさん隠されています。

■ザヒョウ

いま、プレイヤーのいる座標を表示します。

■テレポート

マーカーをセットした場所^{ばしょ}まで瞬間^{しゆんかん}移動^{いどう}することができます。ただし、テレポーターとマーカー(アイテム)を持^もっていないと、使^{つか}うことができません。詳^{くわ}しくは「テレポートのしかた…11P」を参^{さん}照^{しょう}してください。

■マーク

いま、プレイヤーのいる場所^{ばしょ}にマーカーをセットすることができます。

■パスワード

ゲームを中^{ちゆうだん}断^{とき}したい時に、このパスワードを正^{せい}確^{かく}に写^{うつ}しとってください。

コンティニューモードでこのパスワードを打^うちこむことによって、中^{ちゆうだん}断^{じゆうたい}したその状^{さい}態から、再スタートすることができます。詳^{くわ}しくは「ゲームの始^{はじ}め方…5P」を参^{さんしょう}照してください。



テレポートのしかた

■ テレポートって何？

テレポーターやマーカーというアイテムを取るとことによって、あなたはある地点ちてんまで瞬間移動しゆんかん い どうすることができるようになります。これがテレポートです。

■ テレポートするには

まずテレポーターとマーカーを探索さがしなければなりません。探索さがすることができましたら、最初さいしよにマーカーをセットしてください。サブ画面がめんで「マーク」の項こうを選えらべば、いまプレイヤーのいる部屋へやにマーカーがセットされます。そこから先さきに進すすんで迷まよってしまったとしても、テレポートすれば、マーカーがセットされている場所ばしょまで瞬時しゆんじにして戻もどることができます。サブ画面がめんで「テレポート」の項こうを選えらべば、テレポートできます。

コンティニューについて

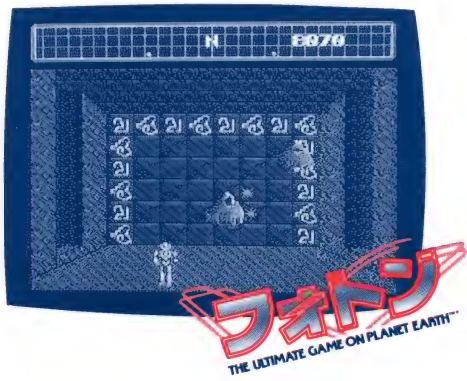
このゲームには、ゲーム終^{しゆうりようじ}了^{とき}時にその時のプレーの状^{じようたい}態^{おほ}を覚えておき、後日またゲームを再開^{さいかい}するときに、その状^{じようたい}態^{おほ}から再スタートができるセーブ機能^{き のう}があります。

ゲームを終^{しゆうりよう}了^{まえ}する前にセレクトボタンを押^おしてサブ画面^{が めん}にし、 \oplus ボタンでパスワードの項^{こう}を選^{えら}んでAボタンを押^おしてください。そこに表示^{ひようじ}されている文字・数字^{も じ すう じ}列^{れつ}があなたのパスワードになります。これを間違^{まちが}いのないように正確^{せいかく}に写^{うつ}しとってください。

後日、ゲームを前^{まえ}の状^{じようたい}態^{さい}から再スタートさせたい時^{とき}は、タイトル画面^{が めん}でCONTINUEの方^{ほう}にカーソルをあ^{あわ}わせてスタートボタン^おを押^おしてください。パスワード入^{にゆうりよくが めん}力画面

になりますので、「ゲームの始め方…5P」
に書かれている要領でパスワードを入力
してください。前の状態から再びゲーム
を始めることができます。また、コンテ
ィニュー時、プレイヤーのエネルギーは
200にセットされます。

(パスワードの見えない部屋もあります。
注意してください。)



ゲームの進め方

バイオソルジャーであるあなたは、持つ
ているレーザーガンだけをたよりに、複
雑な迷路を探索します。そして、あちこ
ちに落ちて^おいるアイテムやメッセージデ
ィスクを拾^{ひろ}って情^{じょう}報^{ほう}を集^{あつ}め、敵^{てき}を撃^{げき}破^はし
てエネルギーをふやし、闇^{やみ}の帝王^{ていおう}ダクラ
の支配^{しはい}する迷^{めい}宮^{きゆう}の出口^{でぐち}まで歩^ほを進^{すす}めてい
かなければなりません。あなたに与^{あた}えら
れた使命^{しめい}は、迷^{めい}宮^{きゆう}の謎^{なぞ}を解^とき、ダクラを
撃^{げき}退^{たい}するというこの1点^{てん}に集^{しゅう}約^{やく}されるの
です。

あとは、すべて、あなたにゆだねられます。
謎^{なぞ}だらけのこの迷^{めい}宮^{きゆう}。しかし、謎^{なぞ}を解^とい
たときにすべてのストーリーは完結^{かんけつ}しま
す。ストーリーを^{つく}作りあげてゆくのは、
まさに、「あなた^{じしん}自身」なのです。

とうじょう 登場アイテム



◀ エネルギー・カプセルL
エネルギーMAXを9999とする。

◀ エネルギー・カプセルM
エネルギーMAXを4000とする。

◀ エネルギー・カプセルS
エネルギーMAXを2000とする。

▶ グリーン・ストーン
みどりいろ つうろ いどう か のう
緑色のたて通路での移動を可能とする。

▶ イエロー・ストーン
きいろ つうろ いどう か のう
黄色のたて通路での移動を可能とする。



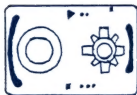
▶ レッド・ストーン
あかいろ つうろ いどう か のう
赤色のたて通路での移動を可能とする。



センサ
みずかとう ね か のう かべ
自ら通り抜け可能な壁が
あるのを感知する。

▶ IDカード
かべ とう ね かぎ
壁を通り抜けるための鍵。





◀メッセージディスク
ヒント(読むためには
ローダーが必要)。

▼テレポーター

マーカーをセットした
位置までテレポートを
可能にする。



▲ローダー

メッセージディスクを
読むために必要。

▶マーカー

テレポートの終点を
セットするために
必要。



▼コンパス

自分の向いている方向を
知ることができる。

▲カウンター

自分のいる位置
(X・Y・Z)座標を
知ることができる。



「敵」キャラクター紹介

▶ デジタ

ゆか 床をはってきて、行く手をさえぎる。
にげ 逃げるしか手はない!?



▼ フズリンナ

はるかかなたから、
もう 猛スピードでせまってくる
なぜ せめいたい 謎の生命体。

▲ ウーエ

さき 1キューブ先の
ひだり みぎ ひらい 左・右から飛来する。



▼ マオイ

がた らせん型で、ふゆう ひこう 浮遊飛行をする。
とつぜん へん い がた 突然変異型
せめいたい 生命体。



▲ ギーガ

ゆか と 床を跳びはねてくる、
せつそく がた せめいたい 節足型生命体。



▼トライアン

かく べ や ひそ しょう
隠れ部屋に潜む、小ボスクラスの
エネミー。気をぬくと死を招く!!

▼プラズーミ

おな かく べ や ひそ
同じく隠れ部屋に潜む。
エネルギー型エネミー。



▼センシーヴァ

かく べ や ひそ なぞ
隠れ部屋に潜む、謎の
せいめいたい
生命体。



▶ウツボン

ほんたい
ダクラ本体の
け しん
化身その1。



▼タルカス

おな かく べ や ひそ
同じく隠れ部屋に潜む。
タルカスに秘められた
なぞ
謎とは?



▲フッフ

ほんたい け しん
ダクラ本体の化身その2。

▶ダクラ X





お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

(東京)

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-15

TEL: (03) 602-3030 (直通)

(大阪)

〒540 大阪市東区谷町5-27(上町ビル4階)

TEL: (06) 765-4880 (直通)

※電話受付時間: 月～金曜日(除く祝日) 10～17時

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。